

Hinweise für den SWisS-Klient

Installation

Das Programm braucht keine weitere Installation, sondern kann einfach in ein Verzeichnis kopiert werden.

Zum Spielen wird ein POP3-fähiger Mailaccount benötigt (z.B. gmx)

Erster Start

Beim ersten Start legt das Programm in dem Verzeichnis, in dem es sich befindet, verschiedene Ordner an, die für das Spiel benötigt werden.

Dann erscheint das Einstellungsfenster.

Hier kann ein alternativer Speicherpfad angegeben werden.

WICHTIG:

Damit das Spiel funktioniert, muss ein Zugang zu einem Mailaccount eingerichtet werden. (Die Spieldaten werden per Mail übertragen.)

Spielen

Um das Spiel spielen zu können muss ein Spiel mit dem Spielserver (einem anderen Programm) erstellt worden sein. Man kann sich mit dem Klient nur zu einem Spiel anmelden.

Es gibt dabei zwei verschiedene Arten von Spielen: Offenen Spiele und Spiele mit Einladungen

Offenen Spiele

An diesen Spielen kann jeder teilnehmen. Eine Liste der möglichen Spiele kann man durch „Spielliste Anfordern“ bekommen.

Die Antwort erfolgt als Mail und kann mit „Liste aktualisieren“ ausgewertet werden.

Dies kann, je nach Verfügbarkeit des Servers einige Sekunden bis einige Tage dauern.

Spiele mit Einladungen

Spiele mit Einladung werden den Eingeladenen per Mail mitgeteilt. Diese können die Spieldaten direkt abrufen sich dann bei dem Spiel anmelden.

Zu den angezeigten Spielen kann man mit einem Rechtsklick der Maus detailliertere Angaben erhalten.

Spielrunden

Das Spiel selbst geht in Runden vor sich.

Hinweise für den SWisS-Klient

Jede Runde hat einen Dauer und damit auch einen gegebenen Zug-Abgabe-Termin (ZAT).

Die Spieldaten und Spielzüge werden immer per Mail auf die bei der Anmeldung angegebene Mailadresse geschickt und von Klient automatisch abgeholt.

Erste Schritte

Die ersten Schritte, die man machen muss, um an einem Spiel teilzunehmen sind:

- Menu: Neues Spiel anmelden
- Dort den Button „Spielliste anfordern“ drücken.
- Nach einigen Minuten bis einigen Tagen wird eine Spielliste zugesandt.
- Dort ein Spiel aussuchen, Vor- und Nachname eintragen und einen Alias /Spielname aussuchen.
- Nach einigen Minuten bis einigen Tagen, je nach dem, wann das Spiel startet, kommt der Spielstand.
- Dann können die Spielzüge eingegeben werden und bis vor dem ZAT(Zug-Abgabe-Termin) wieder zurückgeschickt werden.
- Nach dem ZAT wird der neuen Spielstand zugeschickt.
- Die weiteren Spielzüge gehen entsprechend.