

# Inhaltsverzeichnis

Steuerung.....	1
Hauptmenü.....	1
Neues Spiel.....	1
Optionen.....	1
Editor.....	2
Im Spiel.....	2

## Steuerung

Taste	Aktion
[Linke Maustaste]	Einheiten auswählen Menü auswählen
[Rechte Maustaste]	Einheiten schicken
[Strg]+[1-9]	Einheiten gruppieren
[1-9]	Gruppe auswählen
[a]	Alle Einheiten auswählen
[F12]	Screenshot

## Hauptmenü



*Fortsetzen:* Setzt ein begonnenes Spiel fort

*Neues Spiel:* Beginnt ein neues Spiel

*Editor:* Startet den Editor

*Optionen:* Hier können Einstellungen verändert werden

*Credits:* Sehen sie wer an diesem Spiel mitgearbeitet hat

*Beenden:* Beendet das Spiel

## Neues Spiel

In diesem Menü können Sie ein neues Spiel beginnen. Klicken Sie auf die Karte oben links die Sie spielen wollen. Die aktuelle Karte wird grün markiert. Wählen Sie dann oben rechts die Stärke der KI aus. Die leichte KI ist für Anfänger geeignet. Die schwere KI ist nur sehr schwer zu besiegen. Klar, sonst wäre es ja auch nicht die schwere KI.

## Optionen



*Deutsch/Englisch:* Hier können sie die von ihnen gewünschte Sprache einstellen. (zurzeit Englisch und Deutsch)

*Schweif:* Mit dieser Einstellung können sie die Antriebsspur der Raumschiffe an und aus Stellen.

*Sterne:* Mit dieser Option können Sie die Sterne im Spielhintergrund abschalten.

*Tastatur:* Mit dieser Einstellung können Sie die Scrollgeschwindigkeit der Tastatur einstellen.

*Maus:* Mit dieser Einstellung können Sie die Scrollgeschwindigkeit der Maus einstellen.

## Editor

Unten rechts findet Sie eine Auswahl für die verschiedenen Objekte die Sie bauen könnt. Links klicken Sie auf ein Objekt und Sie können es mit einem weiteren links Klick in der Welt platzieren. Wollen Sie ihr Objekte löschen halten sie die rechte Maustaste gedrückt und fahren Sie mit der Maustaste über die einzelnen Objekte.

Eine Ausnahme bildet das schwarze Loch, es kann nur einmal platziert werden. Wenn Sie es gerade bauen können und die rechte Maustaste drücken, verschwindet es.

## Im Spiel

Sie können Einheiten und Planeten mit der linken Maustaste auswählen. Dazu ziehen sie entweder einen Rahmen um alle Einheiten, oder klicken sie direkt an. Mit einem Rechtsklick legen sie dann das Ziel fest. Wenn sie eine Gebäude ausgewählt haben stehen ihnen rechts neben der Minimap vier Buttons zur Verfügung.

Der erste baut ein neues Schiff. Der Bau eines Raumschiffes kostet 10 Geld. Wenn sie mehr Einheiten bauen wollen halte sie die [Strg]-Taste beim Bau gedrückt. Dies ermöglicht ihnen den Bau von fünf Einheiten gleichzeitig. Allerdings müssen sie auch alle Rohstoffe vorrätig haben.

Der zweite Button aktiviert das Schild des Planeten. Ist das Schild aktiviert kann der Planet keinen Schaden mehr nehmen. Für das Schild wird Energie benötigt. Diese stellt der Planet automatisch her, jedoch kann er nur begrenzt viel speichern und verbraucht sie bei der Verwendung des Schutzschildes schnell wieder.

Der dritte Button erhöht die Geldproduktion des Planeten um 0,25. Jedes Update kostet 25. Die maximale Stufe ist 10. Der vierte Button erhöht die Planetenverteidigung. Für sie gelten die gleichen Bedingungen wie für das Geldproduktionsupdate.

Haben sie keinen Planet ausgewählt, können Sie die Formation festlegen. Diese gilt dann für alle Einheiten.